

FINALI

☹☹☹=TRISTE

Bene, il tuo piano ha funzionato per un bel po' di tempo. Devi cavalcare l'onda del successo e dell'infamia che il tuo gemello (4) aveva raccolto. Sei stato con alcune delle migliori ciurme in circolazione e hai persino (2) gratis alla Locanda di Dave lo Zozzone con l'acquisto di una grossa patata bollita. Sfortunatamente però sei finito nel porto sbagliato: si scopre che il tuo gemello aveva davvero lasciato una pessima impressione di sé all'autorità locale qui. Non ci è voluto molto perché ti trovassero e ti gettassero in prigione.

“Ma non sono (4)!” supplichi “In realtà sono (1)!” ma nessuno ti ascolta - riconoscerebbero quel (3) dovunque. E nonostante tutti i tuoi sforzi, non riesci a pulire il tuo marchio di (3), così passi il resto dei tuoi gironi a marcire in questa cella. Almeno servono un (2) abbastanza decente un paio di volte al mese.

☹☹☹☹=ALLEGRO

Ricordi ancora la notte in cui hai avuto il tuo fatidico incontro, navigando gli stessi mari che aveva solcato il tuo gemello quando era scomparso. Prima ci fu una tempesta, poi un'inquietante calma scese sulle acque, insieme all'odore di (2) marcio nell'aria. Dopo hai sentito una ciurma cantare (5), ma stonata e in tonalità minore, donandogli una vibrazione veramente spaventosa. E poi l'hai vista: una nave fantasma! Prima che ve ne rendiate conto, venite abbordati da una ciurma di scheletri! Segue un terribile combattimento e ti ritrovi ad incrociare le spade con il capitano scheletro. “E CHI ho il piacere di uccidere oggi?” chiede il capitano. Tu replichi “Sarai TU ad essere ucciso, uh, DI NUOVO, dal temibile pirata (4)!” La mascella del capitano scheletro cade a terra; dopo averla recuperata e ricollegata, risponde: “Ma IO SONO (4)! Aspetta... (1), sei tu?!?” E così ti sei riunito con il tuo gemello perduto da tempo e i vostri due equipaggi si abbracciano e formano una gigantesca mega-ciurma!

☹☹☹☹☹=LEGGENDARIO

Dopo aver fatto porto per l'ultima volta con il tuo equipaggio, vai alla taverna per celebrare un viaggio di successo. Ma poi qualcosa attira la tua attenzione: senti qualcuno che canta (5) lì vicino - e conosce i versi sporchi super segreti che tu e il tuo gemello avete inventato da bambini! Giri l'angolo ed eccolo lì, (4) in carne e ossa! Salta fuori che si è stufato di tutta la fama e fortuna che derivano dal suo nome, quindi si è tatuato un piatto di (2) per coprire la voglia sul suo (3), e ha iniziato a chiamarsi (1) e a vivere una vita tranquilla lontano dai mari. Entrambi concordate di essere molto più contenti dei vostri nuovi nomi e decidete di continuare ad usarli.



		1	2	3	4	5	6	7
Esplorazione		★		★	★		✕	✕
Forza			★	★			✕	✕
Caccia			★		★			✕
Mira		★		★	★			
Spavalderia			★	★	★		✕	✕
Navigazione		★	★	✕	✕	✕	✕	✕

SPAZI VUOTI DELLA STORIA

Compila gli spazi vuoti accanto a ogni numero. Quando raggiungi uno spazio vuoto nella storia del tuo personaggio, inserisci il testo corrispondente (accordandolo per genere e numero dove necessario).

1. Un nome da pirata rammollito: _____
2. Un tipo di cibo: _____
3. Una parte del corpo: _____
4. Il tuo nome pirata: _____
5. Il titolo di una canzone marinaresca: _____

BACKGROUND DEL PIRATA GEMELLO

Non sono sempre stato conosciuto come (4), sai. Molto prima di entrare a far parte di questa ciurma, il mio nome era (1). Tutti mi prendevano sempre in giro per questo: finivo sempre di turno al cazzascotte o in lavoracci al cassero di poppa e ricevevo solo avanzi di (2) durante i pasti. Non come il mio gemello (4), no signore. (4) era temuto da tutti i pirati delle acque libere... almeno fino a quando il suo equipaggio non si perse in mare tanti anni fa.

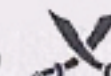

Quindi quando sono entrato a far parte di questa nuova ciurma, ho deciso che non volevo più essere (1); perciò da allora dico a tutti che mi chiamo (4). Ora ricevo il rispetto che merito, occasionali privilegi di coffa e la prima razione di (2) a cena!

Finora nessuno ha mangiato la foglia - e nessuno scorpierà mai la verità dato che siamo gemelli identici. Beh, identici tranne che per la voglia che mio fratello ha sul suo (3), ma io ne ho disegnata una simile sul mio (3) con un pennarello e nessuno gli ha dato una seconda occhiata finora.


EVENTI COSTELLAZIONE

Quando ti viene richiesto di risolvere gli eventi costellazione, scarta tutti i tuoi segnalini evento costellazione. Per ogni segnalino scartato in questo modo, spunta il tuo prossimo ! non ancora spuntato e compila gli spazi vuoti della storia con il testo corrispondente.


! Mentre guardavo le stelle una notte dal cielo terso, ho ricordato le parole di (5), una filastrocca che mia mamma cantava a me e al mio gemello ogni sera prima di andare a letto. L'ho insegnata alla ciurma e ora la cantano tutti!

Malcontento  -1. Tiro ripetuto  +1

! Mi sono imbattuto in alcuni funghi veramente freschi in una grotta nell'ultima isola che abbiamo visitato. Avevano un bel cappuccio rosso vivo con macchie bianche, proprio carini. Li ho usati per aggiungere un tocco di "terra" al (2) di ieri sera. Sembra che tutti abbiano gradito, anche se qualcuno di noi ha fatto dei sogni molto particolari stanotte.



Scorte  +2. Recupera la carta 43 (Ingrediente Chiave) dal mazzo delle storie.

! Quando siamo arrivati al porto l'altro giorno, ho sentito qualcuno gridare: " (1) !" E' venuto fuori che era la mia vecchia maestra d'asilo. L'ho afferrata per il (3) e l'ho trascinata in un vicolo. Ho dovuto corromperla per assicurarmi che tenesse la sua dannata bocca chiusa in modo che nessuno scoprisse la mia vera identità. Per precauzione ho iniziato a portare i baffi, per assomigliare un po' meno al mio vecchio io.



Puoi scartare 1 carta tesoro .

Se lo fai, recupera la carta 30 (Baffi Finti) dal mazzo delle storie.

! Ho sentito alcuni uomini condividere voci di un altro pirata che usa il nome (4). Dicono che sia il capitano di una nave e che cerchi equipaggio prima di salpare. Potrebbe essere che il mio gemello sia ancora vivo, o potrebbe essere che qualcun altro abbia rubato la mia idea. Inoltre potrebbe essere che ci sia effettivamente un altro (4) là fuori; è un nome molto comune dopotutto - proprio come "Salmastro Henry" e "Constance la Capricciosa" in termini di utilizzo...

Tesoro  +1 Infamia  -2.

! Io e l'equipaggio abbiamo assistito ad uno spettacolo la scorsa notte mentre si effettuava la manutenzione della nave. Ho scoperto che hanno fatto un musical dal vivo di (5) - avevano anche un coro e tutto il resto! A dire il vero è stato abbastanza orrendo, non so come siano riusciti a tirar fuori una storia di tre ore di amore e tradimenti da una canzone di due minuti... Alla fine uno degli attori si è unito alla nostra ciurma per capire meglio le motivazioni del suo personaggio.

Equipaggio  +1. Scafo  +1.